โปรแกรมเพนท์ Paint 2010 เทคโนโลยี (วิทยาการคำนวณ) กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 โปรแกรมเพนท์ หรือ โปรแกรมวาดภาพระบายสี เป็นโปรแกรมสำหรับ สร้างภาพตามจินตนาการ และยังสามารถที่จะตกแต่งภาพได้ อย่างง่ายดาย ด้วยแถบเครื่องมือต่าง ๆ อีกทั้งยังเป็นโปรแกรมฝึกการควบคุมเมาส์ สำหรับผู้ใช้เมาส์ ไม่คล่องอีกด้วย การใช้โปรแกรมวาดภาพระบายสี Paint มีวิธีการ ดังนี้

All Programs

1. การใช้งานโปรแกรมเพนท์

1. การเปิด – ปิด โปรแกรม

1.1 การเปิดโปรแกรมเพนท์

1. คลิกปุ่ม Start 👩

2. คลิก All Programs

3. คลิก Accessories

4. คลิกเลือก Paint |

วิธีที่ 1

1.2 การปิดโปรแกรมเพนท์ ทำได้ 2 วิธี

1. คลิกปุ่ม 💷 🔜 2. คลิก Exit <u>ไ</u>ระ

วิธีที่ 2 คลิกกากบาทสีแดงด้านบน

2. ส่วนประกอบของโปรแกรม

ส่วนประกอบของโปรแกรม ประกอบด้วยแถบต่างๆ ที่ควรรู้จัก เพื่อการใช้ โปรแกรมนั้นจะง่ายขึ้น ดังนี้



พื้นที่การพิมพ์ เป็นกระดาษสำหรับวาดภาพ
 ปุ่มย่อ (Minimize button) ใช้ลดขนาดหน้าต่างโปรแกรม
 ปุ่มขยาย (Maximize button) ใช้ขยายหน้าต่างการทำงาน
 ปุ่มปิด (Close) ใช้สำหรับปิดโปรแกรม

🦰 3. แถบเครื่องมือสำหรับวาดภาพ_____

แถบเครื่องมือมีไว้สำหรับสร้างสรรค์ภาพตามจินตนาการ โดยสามารถ เลือกลักษณะของเครื่องมือที่มีอยู่ให้เหมาะสมกับการใช้งาน ซึ่งประกอบด้วยเครื่องมือ



การใช้งานเครื่องมือวาดภาพ

- 6. แปรงทาสี ใช้สำหรับทาสีบริเวณที่ต้องการ โดยเลือกสีและขนาดของแปรงได้
- 7. ตัวอักษร ใช้สำหรับเติมข้อความลงในรูปภาพ
- 8. รูปร่างต่าง ๆ ซึ่งสามารถนำไปแทรกในการวาดรูปต่าง ๆ ได้



4. การบันทึกและเปิดแฟ้มข้อมูล

การบันทึกและเปิดแฟ้มข้อมูล

การบันทึกข้อมูลไว้มีความสำคัญและมีประโยชน์มากเพราะทำให้เราสามารถ นำข้อมูลมาทำการแก้ไข เปลี่ยนแปลงเพิ่มเติม หรือนำข้อมูลไปใช้ประโยชน์ การบันทึกข้อมูลและการเปิดแฟ้มข้อมูลมีวิธีการ ดังนี้

การบันทึกข้อมูล

การบันทึกข้อมูล มีขั้นตอน ดังนี้

1. คลิกปุ่ม Paint 💷 -

2. คลิก Save as 🗟 Save as

จะปรากฏไดอะล็อกบ็อกซ์ ดังนี้

File name: ชันกรา 3-1 22 Save as type: JPEG (".jpg;".jpeg;".jpe

Desktop
Download:
Libraries
Document
Music

Pictures library



https://bit.ly/3k8ozYP

6

3. เลือกไดเร็กทอรี่ หรือที่อยู่สำหรับบันทึก โดยให้เลือก ไดร์ D

การบันทึกข้อมูล

File name: คือการตั้งชื่อ ให้ตั้งชื่อ ตามด้วยห้อง และ เลขที่
 Save as type: เป็นการเลือก นามสกุลของภาพ เช่น JPEG, PNG,
 BMP เป็นต้น

6. เมื่อเสร็จแล้วให้กดปุ่ม Save 🧰

การเปิดแฟ้มข้อมูล

การเปิดแฟ้มข้อมูล มีขั้นตอน ดังนี้

1. คลิกปุ่ม 🔳 🖛

2. คลิกเลือกคำสั่ง Open



จะปรากฏไดอะล็อกบ็อกซ์ ดังนี้



https://bit.ly/3k8ozYP



- 3. เลือกไดเร็กทอรี่ หรือที่อยู่ของภาพ
- 4. เลือกภาพที่จะเปิด

5. คลิกปุ่ม Open 💷 🕞

การฝึกใช้เครื่องมือวาดภาพ

การใช้งานเครื่องมือวาดภาพ โดยการคลิกที่ปุ่มเครื่องมือเลือกเครื่องมือ ให้เหมาะสม กำหนดรูปแบบการใช้คำสั่ง ดังนี้







8







https://bit.ly/3l3r1Rv



*** ให้นักเรียนใช้เครื่องมือ ระบายสีรูปภาพให้สมบูรณ์ พร้อมทั้งพิมพ์ ชื่อ ชั้น และลงในภาพด้วย



1. เลือกรูปแบบของแปรงตามต้องการ โดยสามารถคลิกเลือกสีและขนาดของเส้น



- 2. นำมาวางที่พื้นที่วาดภาพจะเป็นจุดกลม ๆ
- 3. นำมาวาดเป็นภาพ หรือ ใช้ในการระบายสี ตามรูปต่าง ๆ





https://bit.ly/2ldtJWo

• การวาดรูปร่างอัตโนมัติ

- 1. ใช้เมาส์คลิกที่รูปร่างที่ต้องการวาด
- 2. คลิกเลือกสีจากถาดสี



3. นำมาวางบนพื้นที่วาดรูป กดเมาส์ค้างแล้วลากเป็นรูปร่างตามที่เลือก





https://bit.ly/2lfxnyw

- 🔹 การใช้แปรงทาสี 🅢
 - 1. ใช้เมาส์คลิกที่ปุ่ม
 - 2. คลิกเลือกสี
 - 3. คลิกเลือกแบบแปรงที่ต้องการ





4. นำมาวางบนพื้นที่วาดรูป กดเมาส์ค้างแล้วระบายลงบนภาพ











https://bit.ly/38io8c0

Color



1. ใช้เมาส์คลิกที่ปุ่ม
 2. คลิกเลือกสีตัวอย่างในรูปภาพ



- 1. ใช้เมาส์คลิกปุ่ม 🔍
- 2. ต้องการขยายใหญ่คลิกเมาส์ซ้าย ถ้าต้องการย่อให้เล็กลงให้คลิกเมาส์ขวา
- นำมาวางบ[ุ]นบริเวณที่ต้องการขยาย คลิกเมาส์บนภาพที่ต้องการขยาย







แถบเครื่องมือพิมพ์ข้อความ

การพิมพ์ข้อความลงในภาพ A

1.ใช้เมาส์คลิกที่ปุ่ม 🗛 2.ใช้เมาส์ลากให้เป็นกรอบสี่เหลี่ยม View 3. จะปรากฏเครื่องมือของแบบอักษร Calibri 4.คลิกเลือกสีตัวอักษรที่แถบสี 11 5.พิมพ์ข้อความที่ต้องการ 6.ปรับแต่งแบบอักษรและขนาด 7.ถ้าเลือกอักษรแบบ Transparent ตัวอักษรจะไม่มีพื้นหลัง

แต่ถ้าเลือกแบบ Opaque ตัวอักษรจะมีพื้นหลัง

ต้นไม้ = Tree



https://bit.ly/3ezhVJT

16

Untitled - Paint

A Opaque

A Transparent

Background

Text Tools

Text

BIU

Font

การฝึกใช้เครื่องมือวาดภาพ

เทคนิคการตกแต่งภาพเป็นการนำเอาภาพมาปรับแต่งให้สวยงามหรือแปลกตายิ่งขึ้น

• การพลิกและหมุนภาพ





> Rotate 180



≥¥ ¥

• การย่อหรือขยายขนาดภาพ

- 1. เลือกแถบเครื่องมือ Select
- 2. คลิกเมาส์ซ้ายค้างไว้ แล้วลากคลุมภาพที่ต้องการ
- 3. บริเวณมุมของกรอบสี่เหลี่ยมจะมีจุดสีขาว
- 4. ถ้าต้องการขยายภาพ ให้ดึงจุดสีขาวออก





5. ถ้าต้องการย่อภาพให้ดึงจุดสีขาวเข้า







ให้นักเรียนใช้ภาพที่เตรียมให้จัดแต่งภาพให้เหมาะสมสวยงาม



-











14. จะได้ภาพเพิ่มมาอีก 1 ภาพ บริเวณซ้ายมือ



15. จากนั้น ให้ลากไปใส่ต้นไม้ที่วาดไว้ วางทับซ้อนกันไปเรื่อย ๆ จนได้ดังภาพ



– 7. การวาดภาพสิ่งของต่าง ๆ



ให้เลือกใช้เครื่องมือ รูปร่างต่าง ๆ ในการวาดและใช้ ถังสี ในการเทสีลงในช่องว่าง

> **ข้อควรรู้** ในการวาดรูปร่างต่าง ๆ เช่น การวาดเส้นตรง ถ้าเรากดปุ่ม Shift ค้างไว้ เส้นจะตรง และเมื่อกด Shift ค้างไว้ เมื่อวาดวงกลม จะทำให้วงกลมมีรูปร่างกลมไม่เสียรูป



















Select

ในการวาดเส้น ควรใช้เครื่องมือ เช่น ดินสอ หรือ แปรงทาสี

ให้นักเรียนวาดภาพ คนในชุดนักเรียนจำนวน 1 ภาพ โดยจะวาดเป็นผู้หญิง หรือผู้ชาย โดยให้เวลา 20 นาที



8. การตั้งค่าหน้ากระดาษ และการปริ้น

การตั้งค่าหน้ากระดาษ สามารถเลือกขนาดของกระดาษได้ เช่น A4, A3, Letter เป็นต้น สามารถปรับแนวของกระดาษได้ทั้งแนวตั้งและแนวนอน มีประโยชน์ ในการสั่งปริ้น



Paper คือ การเลือกขนาดของกระดาษ - Size คือ ขนาดของกระดาษ เช่น Letter, A4, A3 เป็นต้น Orientation คือ การตั้งค่าแนวกระดาษ - Portrait คือ แนวตั้ง - Landscape คือ แนวนอน Margins (millimeters) คือ ตั้งค่าระยะขอบของกระดาษ - Left : ด้านซ้าย - Right : ด้านขวา - Top : ด้านบน - Bottom : ด้านล่าง * 30





_5. การฝึกใช้เครื่องมือวาดภาพ

- การใช้ดินสอ 📈
 - 1. ใช้เมาส์คลิกที่ปุ่ม 🗾 สามารถเลือกสี





10

- และขนาดของเส้น 💻 2. นำมาวางที่พื้นที่วาดภาพ จะเห็นเป็นรูปดินสอ
- 3. กดปุ่มซ้ายของเมาส์ค้างแล้วลากเส้นหรือวาดตามต้องการ



การฝึกใช้เครื่องมือวาดภาพ







ให้กดปุ่ม [🛨 🕒

3. การลบ ให้กดเมาส์ค้าง ถูบนรูปที่ต้องการลบ



11

โปรแกรมเพนท์ Paint 2010 เทคโนโลยี (วิทยาการคำนวณ) กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 1